

REGULAMENTO - TAÇA LUSÓFONA DE GRUPOS 2021 – TLG 21

A Taça Lusófona de Grupos (TLG) é uma competição anual não-oficial OSM organizada pela SEVO e destinada a Crews/Clãs constituídas por jogadores de língua portuguesa com o objetivo de identificar aquela que mais se destaque na comunidade lusófona.

OBS: Liga da final foi alterada para Comunitária S porque OSM excluiu Liga prevista Doreak, assim ficam EDITADOS e acrescentados itens:

5.2.1 / 5.3 / 6. / 7.6 / 7.13 / 7.14 / 8.1-8.5

1. Público-Alvo

1.1. Crews/Clãs

1.1.1. Destina-se a todas as Crews de países lusófonos, nomeadamente Brasil, Portugal, Angola, Moçambique, Cabo-Verde, São Tomé e Príncipe, Timor que tenham mais de 5.000 Medalhas

1.1.2. Existirão 24 vagas na competição, destinando-se as mesmas a 12 Crews/Clãs Brasileiras e 12 Portuguesas/Angolanas/Moçambicanas/Cabo-Verdianas/São Tomenses/Timorenses.

1.1.3. Caso o número de inscrições de uma das comunidades não atinja as 12 previstas no regulamento, as vagas poderão ser ocupadas pela outra comunidade, desde que sejam preenchidas as condições referidas em

1.1 e 1.2 (Exemplo: 18 inscrições de Crews/Clãs Brasileiros e 6 inscrições de Crews/Clãs Portuguesas / Angolanas/ Moçambicanas/ Cabo-Verdianas/ São Tomenses/ Timorenses)

1.1.4. O critério de admissão na TLG 21 será o seguinte:

1.1.4.1. 1º Critério: Crews/Clãs que participaram na CLG 20. As Crews/Clãs Portuguesas que mostrem interesse em participar na TLG 21 serão distribuídas pelos grupos com base na classificação obtida na CLG 20, de forma a garantirmos que as Crews/Clãs melhor classificadas não se enfrentam na primeira fase da competição, cujo formato está detalhado na alínea 2.2

1.1.4.2. 2º Critério: Ordem de Inscrição

1.1.5. Caso o número de inscritos seja superior a 24, as respectivas Crews/Clãs ficarão em lista de espera, sendo que a qualquer momento a SEVO poderá rever esta regra, podendo criar fases classificatórias que tornem possível a qualquer Crew/Clã aspirar a participar na competição.

1.1.6. As Academias poderão participar livremente na competição, desde que preencham os requisitos de admissão

1.1.7. Grupos que se fundam após o início da competição poderão continuar a participar na competição, desde que um deles se tenha apurado para a fase seguinte

1.2. Treinadores

1.2.1. Cada Crew/Clã deverá nomear para participar na competição treinadores com mais de 100 jogos realizados na Slot 1 e que não estejam suspensos de competições SEVO

1.2.2. Poderão ser utilizados na competição entre 4 e 8 treinadores;

1.2.3. Os Treinadores poderão ser substituídos entre Fases, sem penalização, desde que se preencha o requisito indicado em 1.2.1.

1.2.4. As transferências entre Crews/Clãs são permitidas, o que significa que um jogador que jogue pela Crew A e que entretanto tenha sido eliminada, poderá participar pela Crew B na fase seguinte da competição, caso tenha mudado de forma legítima de Crew/Clã e desde que se preencha o requisito indicado em 1.2.1.

1.2.5. Um elemento que participe pelo Grupo Principal numa das fases da competição não poderá participar na mesma fase ou numa fase seguinte pela Academia

1.2.6. Um elemento que participe pela Academia numa das fases da competição não poderá participar na mesma fase ou numa fase seguinte pelo Grupo Principal.

2. Formato Competição

2.1. Existirá uma Competição por ano;

2.2. A competição irá desenrolar-se em 2 fases:

2.2.1. Meias-Finais: 2 grupos de 12 Crews/Clãs definidos por sorteio através do website www.echaloasuerte.com, apurando-se os 6 melhores de cada grupo. Em cada Grupo decorrerão 4 ligas simultâneas.

2.2.2. Final: 1 grupo de 12 Crews/Clãs com 4 ligas simultâneas em moldes similares à fase anterior da competição, onde será definido o Campeão Lusófono.

2.3. Em cada Grupo decorrerão 4 ligas simultâneas, em que cada elemento participará numa liga diferente com uma equipa de objetivo igual.

2.4. Os primeiros 4 classificados da Competição apurar-se-ão automaticamente para a competição do ano seguinte, ficando com o estatuto de cabeça-de-série, caso queiram renovar a sua inscrição.

3. Calendário

3.1. Pré-Inscrição (exclusiva a Crews/Clãs que participaram na TLG 20): 05-04-21 a 09-04-21

3.2. Inscrições: 10-04-21 e 24-04-21.

3.3. Confirmação Alinhamentos, Sorteio Quartos-de-Final e Moderadores das ligas (PMs): 26-04-21

3.4. Início Meias-Finais: 27-04-21

3.5. Confirmação Alinhamentos, Sorteio Final e Moderadores das ligas (PMs): 05-06-21

3.6. Início Final: 07-06-21

4. Inscrição & Alinhamento

- 4.1. Inscrição: Deverá ser realizada através do preenchimento do formulário https://docs.google.com/forms/d/10MjWIPLaNIN2MdhJ6w4Flcw1V1-vWYmK_LLrk5eAJ8k/edit e registar a seguinte informação: Nome Crew/Clã, Nome do Líder, Nickname OSM do Líder, Divisão para a qual se classificaram na TLG 20, Contacto de Whatsapp do Líder, Nickname dos jogadores que irão participar na primeira fase da competição Nome do Provável Moderador (PM), Contacto de Whatsapp do Provável Moderador (PM).
- 4.2. Caso a Crew/Clã se apure para a fase seguinte, o mesmo terá 48 horas a contar da data de conclusão da Liga para enviar o alinhamento para a fase seguinte, enviando email para claudiogoncalves@sevosports.com, indicando o Nickname dos respetivos elementos do grupo, sendo que os mesmos terão que ser sujeitos a validação pela organização.

5. Formato das Ligas

- 5.1. Cada uma das Ligas será realizada na The Doerak League, a qual é constituída por 12 equipas de objetivo 6, permitindo operacionalizar o formato da competição:



Nome	Objetivo	Valor da Liga	Valor da Liga
Team 1	6	65.000	1.200
Team 2	6	65.000	1.200
Team 3	6	64.700	1.200
Team 4	6	65.700	1.200
Team 5	6	64.800	1.200
Team 6	6	64.200	1.200
Team 7	6	65.200	1.200
Team 8	6	62.700	1.200
Team 9	6	64.400	1.200

- 5.2. A escolha das equipas em cada Liga em cada fase será realizada por sorteio através do website www.echalosuerte.com

- 5.2.1 Para a FINAL fica modificada a final para LIGA COMUNITÁRIA S com goals diferenciados para cada treinador conforme figura abaixo

Brest	1	76,8Mi	1,5Mi
Rangers	1	76,7Mi	1,5Mi
KRC Genk	1	76,5Mi	1,5Mi
Ludogorets Razgrad	4	60,5Mi	1,3Mi
Al-Hilal	4	60,5Mi	1,3Mi
Vélez Sarsfield	4	60,3Mi	1,3Mi
Paços de Ferreira	7	46,5Mi	1,0Mi
FCSB	7	46,4Mi	1,0Mi
Willem II	7	46,3Mi	1,0Mi
Kristiansund	10	30,8Mi	750Mi
Zalaegerszegi	10	30,7Mi	750Mi
Universidad de Concepción	10	30,7Mi	750Mi

- 5.3. As definições das ligas para a FINAL serão as seguintes:

- Estágios: Não permitidos
- Treinos Secretos: Não permitidos
- Taça: Não
- Temporizadores: Não existirá aceleração com utilização de Boss Coins
- Compensação de Boss Coins: Não poderão ser utilizadas Boss Coins para compra de jogadores
- Pré-época: Sim
- Transferências: Sim
- Amigáveis: Sim
- Olheiro: Sim
- Aproveitamento dos eventos OSM (Exemplo: compra lendas, compra jogadores preço especial): Sim
- Evolução Estádio: Sim
- Patrocínios: Sim
- Utilização Analista Dados: Sim
- Utilização Médico: Sim

-Utilização Advogado: Sim

- 5.4. A criação de cada uma das ligas deverá ser feita pelo Moderador que for sorteado seguindo as indicações da alínea 5.3 no intervalo temporal de 2h definido pela organização, sendo que recomendamos que o mesmo faça um vídeo ou capte imagens da criação da mesma, de forma a que funcione como prova de criação da mesma e respetivo envio de convites para os restantes participantes da Liga.
- 5.5. Cada treinador terá que entrar na liga até à simulação da 1ª Jornada. Caso isso não ocorra, será aplicada a penalização prevista na alínea 7.8.
- 5.6. Cada Crew/Clã só ficará responsável pela criação de uma liga uma única vez durante a competição, no máximo. Após ser sorteado o seu nome, caso se apure para as fases seguintes, o seu nome será excluído do sorteio.

6. Pontuação

- 6.1. A pontuação do grupo em cada fase será a soma da pontuação obtida por cada um dos elementos do grupo
- 6.2. O sistema de pontuação consiste no seguinte:
 - 6.2.1. Cada elemento do grupo começa com 250 pontos;
 - 6.2.2. Multiplicação dos pontos obtidos na liga por 15 (Ex: 50 pontos no final da liga x 15 = 750 pontos)
 - 6.2.3. Bónus de 200 pontos se o objetivo for atingido;
 - 6.2.4. Bónus/Penalização no caso do objetivo ser superado/não atingido: "Diferença face ao objetivo" x 100
(Exemplo 1: Objetivo: 5; Classificação: 2; Diferença = 5 - 2 = 3 x 100 = 300 pontos; Exemplo 2: Objetivo: 5; Classificação: 10; Diferença = 5 - 10 = -5 x 100 = - 500 pontos)
 - 6.2.5. Bónus/Penalização no caso da diferença entre golos marcados e sofridos ser positiva/negativa
(Exemplo 1: Golos Marcados: 40; Golos Sofridos: 20; Diferença = 40 - 20 = 20 x 10 = 200 pontos; Exemplo 2: Golos Marcados: 20; Golos Sofridos: 40; Diferença = 20 - 40 = - 20 x 10 = - 200 pontos)
 - 6.2.6. Bónus de 250 pontos se vencer o campeonato
 - 6.2.7. Penalização de 250 pontos se ficar em último classificado
 - 6.2.8 Na final não haverá taça
 - 6.2.9. A pontuação parcial será apresentada no Forum SEVO em:
<https://sevospports.com/forum/topic/taca-lusofona-de-grupos-tlg-2021>
também lançada no grupo de whatsapp:
<https://chat.whatsapp.com/ELIUp9HZy8h86PmqW5RRmR>
de 5 em 5 jornadas em média, podendo ser antecipado, caso a organização assim o entenda.

7. Penalizações

- 7.1. As penalizações serão subtraídas à classificação final obtida pelo grupo
 - 7.2. Criação de liga errada pelo moderador: 250 pontos
 - 7.3. Não criação de liga dentro do intervalo temporal de 2h definido nas regras: 100 pontos
 - 7.4. Escolha de equipa errada por parte de um treinador: 300 pontos
 - 7.5. Não envio de convites pelo moderador para os treinadores que fazem parte da liga até 1h após criação da liga: 200 pontos
 - 7.6. Para a final não haverá prazo limite de alinhamento;
 - 7.7. Substituição de treinador numa liga: 200 pontos por substituição.
 - 7.8. Não entrada do treinador inscrito até à data de simulação da 1ª jornada: 200 pontos
 - 7.9. Compra de jogadores antes da primeira simulação de vendas: 200 pontos por jogador comprado
 - 7.10. Compra de jogadores de outros treinadores humanos mediante proposta ou a partir da lista de transferências: 200 pontos por jogador
 - 7.11. Venda instantânea de jogadores: 300 pontos por jogador vendido
 - 7.12. Venda de jogadores a equipas da mesma liga controladas pelo CPU: 200 pontos por jogador
 - 7.13. A denúncia de uma infração deverá ser feita por <https://sevospports.com/forum/topic/taca-lusofona-de-grupos-tlg-2021>, sendo que deverá indicar o seu nickname, o Grupo, a Liga, o Nickname do jogador que cometeu a infração, o tipo de infração, o grupo do jogador que cometeu a infração e uma imagem que funcione como prova – em caso de denúncia de venda instantânea, é obrigatório que a imagem seja feita pelo navegador porque assim há inteira certeza de que o valor da venda foi do valor original.
- 7.14 Para clareza, todos os amistosos são permitidos.**

8. Expulsões/Suspensões

- 8.1 A conspiração com outros participantes ou ofensas não é permitida, implicando a expulsão da Crew/Clã da competição e a sua suspensão em provas organizadas pela SEVO por tempo determinado pela comissão. Em casa específico de entrega ou multicontas, a Sevo indicara que se faça denúncia direta pelo APP do OSM para que staff dê banimento ou não ao treinador, uma vez que eles dispõem de meios fiscalizadores mais exatos.
- 8.2 A Crew/Clã ou jogador que desistam da competição ou de uma liga serão suspensos e ficarão impedidos de participar em competições organizadas pela SEVO e Associações Amigas como a OSM CA
- 8.3. O abandono será caracterizado pela saída sem aviso, sem justificativa e prolongada por 72 horas do treinador, repercutindo em banimento de todas as competições SEVO em grupo e individuais pelo período que a comissão julgar melhor.
- 8.4. Pode haver hipótese de saída da liga por motivos hospitalares por conta da Pandemia da Covid-19 sem prejuízo ao treinador, o mesmo por coerência deve se ausentar de todos os slots em outras competições ou ligas individuais, caso contrário será caracterizado como tentativa de burlar as regras.

8.5. Pode haver hipótese de saída por quebra de celular, por motivo de roubo, de bullying, de problemas familiares e todos os demais conflitos associados a vida cotidiana, para isso, pedimos que informe a comissão, justifique e entre em acordo (e o cumpra) para que não haja prejuízo ao treinador. Assim, após o fim dessas vicissitudes da vida, o treinador retorna para se divertir nas competições SEVO.

9. Contacto

9.1. Qualquer dúvida, reclamação, pedido de informação, erro no regulamento ou nota deverá ser feito em <https://sevosports.com/forum/topic/taca-lusofona-de-grupos-tlg-2021>

Data Atualização: 09-06-2021