

REGULAMENTO - TAÇA LUSÓFONA DE GRUPOS 2021 – TLG 21

A Taça Lusófona de Grupos (TLG) é uma competição anual não-oficial OSM organizada pela SEVO e destinada a Crews/Clãs constituídas por jogadores de língua portuguesa com o objetivo de identificar aquela que mais se destaque na comunidade lusófona.

1. Público-Alvo

1.1. Crews/Clãs

- 1.1.1. Destina-se a todas as Crews de países lusófonos, nomeadamente Brasil, Portugal, Angola, Moçambique, Cabo-Verde, São Tomé e Príncipe, Timor que tenham mais de 5.000 Medalhas
- 1.1.2. Existirão 24 vagas na competição, destinando-se as mesmas a 12 Crews/Clãs Brasileiras e 12 Portuguesas/Angolanas/Moçambicanas/Cabo-Verdianas/São Tomenses/Timorenses.
- 1.1.3. Caso o número de inscrições de uma das comunidades não atinja as 12 previstas no regulamento, as vagas poderão ser ocupadas pela outra comunidade, desde que sejam preenchidas as condições referidas em 1.1 e 1.2 (Exemplo: 18 inscrições de Crews/Clãs Brasileiros e 6 inscrições de Crews/Clãs Portuguesas / Angolanas/ Moçambicanas/ Cabo-Verdianas/ São Tomenses/ Timorenses)
- 1.1.4. O critério de admissão na TLG 21 será o seguinte:
 - 1.1.4.1. 1º Critério: Crews/Clãs que participaram na CLG 20. As Crews/Clãs Portuguesas que mostrem interesse em participar na TLG 21 serão distribuídas pelos grupos com base na classificação obtida na CLG 20, de forma a garantirmos que as Crews/Clãs melhor classificadas não se enfrentam na primeira fase da competição, cujo formato está detalhado na alínea 2.2
 - 1.1.4.2. 2º Critério: Ordem de Inscrição
- 1.1.5. Caso o número de inscritos seja superior a 24, as respetivas Crews/Clãs ficarão em lista de espera, sendo que a qualquer momento a SEVO poderá rever esta regra, podendo criar fases classificatórias que tornem possível a qualquer Crew/Clã aspirar a participar na competição.
- 1.1.6. As Academias poderão participar livremente na competição, desde que preencham os requisitos de admissão
- 1.1.7. Grupos que se fundam após o início da competição poderão continuar a participar na competição, desde que um deles se tenha apurado para a fase seguinte

1.2. Treinadores

- 1.2.1. Cada Crew/Clã deverá nomear para participar na competição treinadores com mais de 100 jogos realizados na Slot 1 e que não estejam suspensos de competições SEVO
- 1.2.2. Poderão ser utilizados na competição entre 4 e 8 treinadores;
- 1.2.3. Os Treinadores poderão ser substituídos entre Fases, sem penalização, desde que se preencha o requisito indicado em 1.2.1.
- 1.2.4. As transferências entre Crews/Clãs são permitidas, o que significa que um jogador que jogue pela Crew A e que entretanto tenha sido eliminada, poderá participar pela Crew B na fase seguinte da competição, caso tenha mudado de forma legítima de Crew/Clã e desde que se preencha o requisito indicado em 1.2.1.
- 1.2.5. Um elemento que participe pelo Grupo Principal numa das fases da competição não poderá participar na mesma fase ou numa fase seguinte pela Academia
- 1.2.6. Um elemento que participe pela Academia numa das fases da competição não poderá participar na mesma fase ou numa fase seguinte pelo Grupo Principal.

2. Formato Competição

- 2.1. Existirá uma Competição por ano;
- 2.2. A competição irá desenrolar-se em 2 fases:
 - 2.2.1. **Meias-Finais:** 2 grupos de 12 Crews/Clãs definidos por sorteio através do website www.echaloasuerte.com, apurando-se os 6 melhores de cada grupo. Em cada Grupo decorrerão 4 ligas simultâneas.
 - 2.2.2. **Final:** 1 grupo de 12 Crews/Clãs com 4 ligas simultâneas em moldes similares à fase anterior da competição, onde será definido o Campeão Lusófono.
- 2.3. Em cada Grupo decorrerão 4 ligas simultâneas, em que cada elemento participará numa liga diferente com uma equipa de objetivo igual.
- 2.4. Os primeiros 4 classificados da Competição apurar-se-ão automaticamente para a competição do ano seguinte, ficando com o estatuto de cabeça-de-série, caso queiram renovar a sua inscrição.

3. Calendário

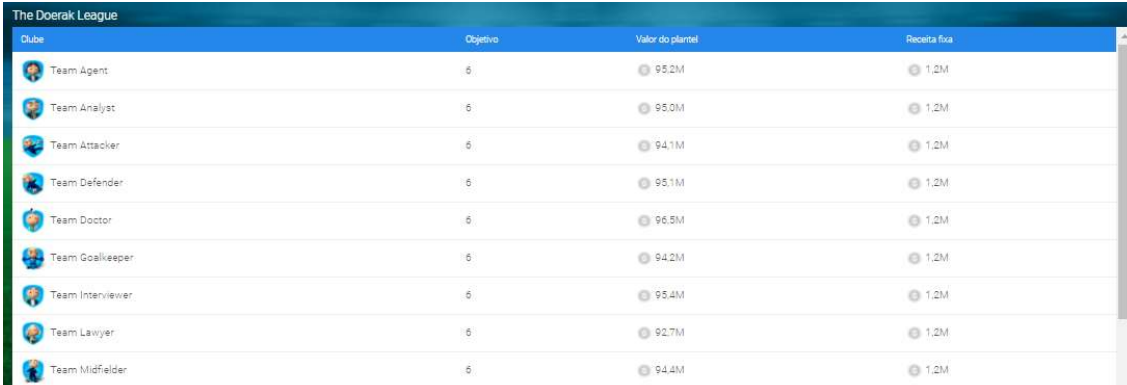
- 3.1. Pré-Inscrição (exclusiva a Crews/Clãs que participaram na TLG 20): 05-04-21 a 09-04-21
- 3.2. Inscrições: 10-04-21 e 24-04-21.
- 3.3. Confirmação Alinhamentos, Sorteio Quartos-de-Final e Moderadores das ligas (PMs): 26-04-21
- 3.4. Início Meias-Finais: 27-04-21
- 3.5. Confirmação Alinhamentos, Sorteio Final e Moderadores das ligas (PMs): 05-06-21
- 3.6. Início Final: 07-06-21

4. Inscrição & Alinhamento

- 4.1. Inscrição: Deverá ser realizada através do preenchimento do formulário https://docs.google.com/forms/d/10MjWIPLaNIN2MdhJ6w4Flcw1V1-vWYmK_LLrk5eAJ8k/edit e registar a seguinte informação: Nome Crew/Clã, Nome do Líder, Nickname OSM do Líder, Divisão para a qual se classificaram na TLG 20, Contacto de Whatsapp do Líder, Nickname dos jogadores que irão participar na primeira fase da competição Nome do Provável Moderador (PM), Contacto de Whatsapp do Provável Moderador (PM).
- 4.2. Caso a Crew/Clã se apure para a fase seguinte, o mesmo terá 48 horas a contar da data de conclusão da Liga para enviar o alinhamento para a fase seguinte, enviando email para claudiogoncalves@sevospports.com, indicando o Nickname dos respetivos elementos do grupo, sendo que os mesmos terão que ser sujeitos a validação pela organização.

5. Formato das Ligas

- 5.1. Cada uma das Ligas será realizada na The Doerak League, a qual é constituída por 12 equipas de objetivo 6, permitindo operacionalizar o formato da competição:



Clube	Objetivo	Valor do plantel	Receita fixa
Team Agent	6	95,2M	1,2M
Team Analyst	6	95,0M	1,2M
Team Attacker	6	94,1M	1,2M
Team Defender	6	95,1M	1,2M
Team Doctor	6	96,5M	1,2M
Team Goalkeeper	6	94,2M	1,2M
Team Interviewer	6	95,4M	1,2M
Team Lawyer	6	92,7M	1,2M
Team Midfielder	6	94,4M	1,2M

- 5.2. A escolha das equipas em cada Liga em cada fase será realizada por sorteio através do website www.echaloasuerte.com
- 5.3. As definições das ligas serão as seguintes:
 - Estágios: Não permitidos
 - Treinos Secretos: Não permitidos
 - Taça: Sim
 - Temporizadores: Não existirá aceleração com utilização de Boss Coins
 - Compensação de Boss Coins: Não poderão ser utilizadas Boss Coins para compra de jogadores
 - Pré-época: Sim
 - Transferências: Sim
 - Amigáveis: Sim
 - Olheiro: Sim
 - Aproveitamento dos eventos OSM (Exemplo: compra lendas, compra jogadores preço especial): Sim
 - Evolução Estádio: Sim
 - Patrocínios: Sim
 - Utilização Analista Dados: Sim
 - Utilização Médico: Sim
 - Utilização Advogado: Sim
- 5.4. A criação de cada uma das ligas deverá ser feita pelo Moderador que for sorteado seguindo as indicações da alínea 5.3 no intervalo temporal de 2h definido pela organização, sendo que recomendamos que o mesmo faça um vídeo ou capte imagens da criação da mesma, de forma a que funcione como prova de criação da mesma e respetivo envio de convites para os restantes participantes da Liga.
- 5.5. Cada Crew/Clã só ficará responsável pela criação de uma liga uma única vez durante a competição, no máximo. Após ser sorteado o seu nome, caso se apure para as fases seguintes, o seu nome será excluído do sorteio.

6. Pontuação

- 6.1. A pontuação do grupo em cada fase será a soma da pontuação obtida por cada um dos elementos do grupo
- 6.2. O sistema de pontuação consiste no seguinte:
 - 6.2.1. Cada elemento do grupo começa com 250 pontos;
 - 6.2.2. Multiplicação dos pontos obtidos na liga por 15 (Ex: 50 pontos no final da liga x 15 = 750 pontos)
 - 6.2.3. Bónus de 200 pontos se o objetivo for atingido;

- 6.2.4. Bónus/ Penalização no caso do objetivo ser superado/não atingido: “Diferença face ao objetivo” x 100 (Exemplo 1: Objetivo: 5; Classificação: 2; Diferença = 5 – 2 = 3 x 100 = 300 pontos; Exemplo 2: Objetivo 5; Classificação: 10; Diferença = 5 – 10 = -5 x 100 = - 500 pontos)
- 6.2.5. Bónus/ Penalização no caso da diferença entre golos marcados e sofridos ser positiva/negativa (Exemplo 1: Golos Marcados: 40; Golos Sofridos: 20; Diferença = 40 – 20 = 20 x 10 = 200 pontos; Exemplo 2: Golos Marcados: 20; Golos Sofridos: 40; Diferença = 20 – 40 = - 20 x 10 = - 200 pontos)
- 6.2.6. Bónus de 250 pontos se vencer o campeonato
- 6.2.7. Penalização de 250 pontos se ficar em último classificado
- 6.2.8. Bónus de 125 pontos se vencer a Taça.
- 6.2.9. A pontuação parcial será apresentada no Forum OSM e Forum SEVO, no máximo, de 10 em 10 jornadas, podendo ser antecipado, caso a organização assim o entenda.

7. Penalizações

- 7.1. As penalizações serão subtraídas à classificação final obtida pelo grupo
- 7.2. Criação de liga errada pelo moderador: 250 pontos
- 7.3. Não criação de liga dentro do intervalo temporal de 2h definido nas regras: 100 pontos
- 7.4. Escolha de equipa errada por parte de um treinador: 300 pontos
- 7.5. Não envio de convites pelo moderador para os treinadores que fazem parte da liga até 1h após criação da liga: 200 pontos
- 7.6. No caso da Crew/Clã se apurar para a Final, o não envio do alinhamento por email para claudiogoncalves@sevosports.com nas 48 horas imediatamente após a partilha da classificação no Forum: 200 pontos;
- 7.7. Substituição de treinador numa liga: 200 pontos por substituição.
- 7.8. Compra de jogadores antes da primeira simulação de vendas: 200 pontos por jogador comprado
- 7.9. Compra de jogadores de outros treinadores humanos mediante proposta ou a partir da lista de transferências: 200 pontos por jogador
- 7.10. Venda instantânea de jogadores: 300 pontos por jogador vendido
- 7.11. Venda de jogadores a equipas da mesma liga controladas pelo CPU: 200 pontos por jogador
- 7.12. A denúncia de uma infração deverá ser feita por email para claudiogoncalves@sevosports.com, sendo que deverá indicar o seu nickname, o Grupo, a Liga, o Nickname do jogador que cometeu a infração, o tipo de infração, o grupo do jogador que cometeu a infração e uma imagem que funcione como prova.

8. Expulsões/Suspensões

- 8.1. A conspiração com outros participantes ou ofensas não são permitidas, implicando a expulsão da Crew/Clã da competição e a sua suspensão em provas organizadas pela SEVO durante 12 meses
- 8.2. A Crew/Clã ou jogador que desistam da competição ou de uma liga serão suspensos e ficarão impedidos de participar em competições organizadas pela SEVO durante 12 meses

9. Contacto

- 9.1. Qualquer dúvida, reclamação, pedido de informação, erro no regulamento ou nota deverá ser feito por email para claudiogoncalves@sevosports.com.

10. Nota Final

- 10.1. Por ser um Torneio Não Oficial, a decisão da Organização é soberana, desde que não exceda as Regras do OSM.
- 10.2. Qualquer orientação da Organização, contrária ao regulamento, não terá efeito. Torna-se válido somente o que está escrito neste documento.

Data Atualização: 26-04-2021