

COPA SEVO NOSTALGIA – 2022



Abertura de inscrições: **17/01/2022**
Prazo final para inscrições: **30/01/2022**
Confirmação via chat OSM: **31/01 a 04/02**
Sorteio dos grupos: **05/02**
Previsão de Início: **07/02/2022 - 19h30 BR (GMT-3)**

Formato do Torneio

Serão realizados na liga **História do Clube B** em **03 fases**:

1ª FASE
SEMI FINAL
FINAL

A quantidade de ligas e classificados para a próxima fase dependerá do número de inscritos para organizar as chaves.

OBS. A ESCOLHA DOS TIMES É LIVRE.

Ao final do Torneio os **03 melhores de cada categoria** jogarão a **Taça dos Campões das Copas 2022 (TCC 2022)** em uma única edição (Liga).

REGULAMENTO

1. TREINADORES PARTICIPANTES

1.1 PARTICIPAÇÃO: para as inscrições e organização será considerado apenas a quantidade de jogos no **SLOT PRINCIPAL (Primeiro Slot)**. *Para verificar a quantidade de jogos o treinador deverá entrar em seu perfil do OSM pelo navegador, se entrar pelo celular deverá somar a quantidade de Vitórias, Derrotas e Empates, pelo PC já aparece o total de jogos.* O Torneio será dividido em **04 CATEGORIAS** da seguinte forma:

COPA JOVENS PROMESSAS – ENTRE 50 E 350 JOGOS;
SUB700 – ENTRE 351 E 700 JOGOS;
MASTER – ENTRE 701 E 1.100 JOGOS;
SÊNIOR – 1.101 JOGOS E ACIMA.

1.1.1. As inscrições deverão ser feitas aqui nesse Tópico pelo próprio treinador da seguinte forma:

Nome do treinador > Quantidade de Jogos no slot 1 > Inscrito e ciente das regras

EX:

GuilhermeOliveira12 ▶ 1.200 jogos no slot 1 ▶ Inscrito e ciente das regras

APÓS O PERÍODO DE INSCRIÇÕES IREMOS CONFIRMAR A PARTICIPAÇÃO DE CADA TREINADOR VIA CHAT OSM.

1.2 Nacionalidade: PT/BR Treinadores de nacionalidade PT/BR poderão participar normalmente.

1.2.2 OUTRAS NACIONALIDADES. Os treinadores de outras nacionalidades poderão se inscrever e serão avaliados pela organização se poderão participar desta competição. (Porém a comunicação no grupo (Whatsapp) e no fórum SEVO deve ser somente em Português).

1.3 Limite de treinadores. Esta edição da competição terá limite de **96 treinadores por categoria**.

1.4 Critérios de participação: - 1º critério → Ordem de inscrição - 2º critério → Número de jogos na conta principal (Caso houver excesso de inscritos).

OBS 1: Após qualificado e aprovado, já estará participando, mesmo que na data de início do torneio tenha ultrapassado esse limite de jogos, sem qualquer prejuízo.

1.5 Desistência. Poderá retirar a inscrição com aviso prévio via Fórum Sevo, (**Mesmo link onde fez a inscrição**), até **12 horas** antes do início da competição. Dessa forma entrará um suplente no lugar e o desistente fica livre de qualquer punição.

CONFIGURAÇÕES DA LIGA

LIGA PRIVADA: **SIM**

COPA: **NÃO**

PRÉ TEMPORADA: **NÃO**

CRONÔMETROS INSTANTÂNEOS: **NÃO**

SUBS. FUNDOS DO CLUBE: **NÃO**

TREINOS SECRETOS: **NÃO**

CAMPOS DE TREINO: **NÃO**

TRANSFERÊNCIAS: **NÃO**

2. GERAIS

2.1 Amistosos. Os amistosos entre treinadores estão **liberados**.

2.2 Prazo de entrada na liga. Os jogadores inscritos e qualificados em participar do torneio, deverão entrar em seus times em até 24h, correndo o risco de substituição por outros treinadores imediatamente abaixo e assim sucessivamente.

3. PUNIÇÕES

3.1 EVOLUÇÃO DE PLANTEL. O limite de valor do plantel é de **500M**. Com penalização de -3 pontos para cada 1 milhão acima do valor limite. Dessa forma, os amistosos entre treinadores serão liberados. O Valor do plantel será analisado pela própria organização pela página do Navegador. **Não é necessário denunciar.**

Exemplo:

501Mi = **-3 pontos;**

502Mi = **-6 pontos;**

503Mi = **-9 pontos;**

e assim por diante.

3.2 Abandonos na liga. Não entrar na liga ou caso de Abandono após o início, o treinador será punido com suspensão de 1 Edição seguinte. (Ex: Treinador X foi suspenso na CJP. A suspensão continua válida por 1 edição dos torneios: CJP, Sub-700, Masters e Sênior, pois

esses são torneios subsequentes de acordo com a experiência do treinador).

3.3 Combinação de resultados. Combinação de resultados serão penalizadas de acordo com as regras do OSM e o treinador será banido por tempo indeterminado deste torneio, e caso a organização interprete como trapaça ou má-fé, eliminará os envolvidos.

3.4 Anti fair play. Exigimos o máximo possível de Fair Play com os demais Treinadores, visto que isso é um torneio individual, não em grupo, correndo o risco de sofrerem suspensão da conta do OSM de acordo com as Regras do Jogo. O treinador que for eliminado desta edição por alguma atitude considerada "Anti fair play", treinador ficará impedido de jogar as 2 próximas edições do torneio.

3.5 Provocações, insultos, desacatos e tumultos. Provocações, insultos e desacatos sobre a organização, e tumultos no tópico da competição não serão toleradas e podem levar à desqualificação desta e de futuras edições.

3.6 Outras penalidades. Supostas penalidades que aconteçam durante a competição, devem ser obrigatoriamente enviadas no Fórum da SEVO da Competição.

4. CRIAÇÃO DA LIGA

4.1 Moderador da liga. A liga será criada pelos treinadores que se voluntariarem a criar a liga. Será determinado um prazo para os voluntários se apresentarem. Caso não houver, será realizado um sorteio com os treinadores da determinada liga, e o mesmo que for sorteado tem como obrigação criar a liga. Caso não crie, o mesmo será eliminado da competição imediatamente e será realizado um novo sorteio.

4.2 Temporizadores e compensação de fundos, CT e TS. Serão desabilitados os temporizadores e compensação de fundos, de forma a impedir o uso de Boss Coins para término das atividades de evolução instantânea. Também, serão desabilitados Campos de treinos e treinos secretos, para que seja uma competição igualitária.

4.3 Criar a liga errada. A Liga deve ser criada de acordo com o que for estipulado. Caso o Moderador da Liga crie ela de forma errada, deverá ser criada uma nova liga de forma correta e terá Penal de **-3 Pontos**. E se novamente for criada errada acarreta na eliminação do treinador (*Neste caso será sorteado outro moderador e entrará o suplente seguinte no lugar do eliminado*).

Outras informações

Qualquer dúvida ou reclamação deve ser reportado a organização através do tópico da competição no fórum, todas as dúvidas devem ser postadas no tópico e pelo menos 1 dos organizadores deve ser citado.

Se um erro for identificado no regulamento, informe a Organização imediatamente para análise e correção.

Se necessário alguma correção ou alteração no regulamento, o mesmo será corrigido e avisado no fórum.

Por ser um Torneio Não Oficial, a decisão da Organização é soberana. Demais informações, sugestões, reclamações ou auto de defesa por banimentos devem ser encaminhadas ao seguinte endereço: atendimento@sevosports.com

Casos de **Bugs** no OSM, pedimos para evitar o uso de acordo com o **ITEM 5 dos TERMOS E CONDIÇÕES do OSM** (<https://br.onlinesoccermanager.com/Terms>) e caso seja constatado o mesmo deve ser denunciado direto no jogo ou comunicar algum administrador, após o veredito, caso seja provado, o treinador será suspenso pelo tempo que a organização achar necessário.

Atenciosamente, **SEVO**.