



## LIGA NACIONAL BRASILEIRA DE GRUPOS 1º SEMESTRE – 2022

Inscrições LNBG 2022 1º Semestre: **15/01 a 29/01**

Alinhamento: **02/02 a 05/02**

Início: **08/02/2022**

### FORMATO DO TORNEIO

- Será realizada em um novo modelo de Torneio, **(LIGA A DEFINIR)**. Onde serão 4 ligas, em que terá 1 treinador de cada grupo em cada liga (total de 4 treinadores por grupo).  
Os objetivos de cada treinador será definido assim que for escolhido a liga. E a pontuação de cada grupo será calculada de acordo com a **Planilha de Cálculo** da Competição.
- O Formato das Divisões será realizado de acordo com a quantidade de grupos inscritos.
- Serão duas (02) rodadas (ida e volta). O resultado final será a soma das duas rodadas.  
Cada rodada receberá o nome da estação (**1º Semestre - VERÃO e OUTONO / 2º Semestre - INVERNO e PRIMAVERA**)

**Obs:** Grupos que existem Bases e Academias a partir desse ano (**2022**) poderão ambas jogar a mesma divisão.

- Caso haja mais grupos inscritos haverá outras Divisões. Qualquer alteração poderá ser discutida com membros da comissão do Sevo e Moderadores inscritos.

(Estas Divisões poderão ser criadas somente se houver 10 ou mais Grupos inscritos, a Organização está a verificar sobre o número de participantes).

- No fim de cada semestre (ida e volta) cairão os quatro ( **4** ) piores classificados da **Divisão 1** para **Divisão 2** , e sobem os dois ( **2** ) melhores da **Divisão 2** para **Divisão 1**. Caem quatro ( **4** ) da **Divisão 2** para a **Divisão 3** e sobem dois ( **2** ) da **Divisão 3** para a **Divisão 2**.

*Esse ajuste será necessário para que nas próximas edições tenhamos **12 grupos** em cada divisão.*

## CRITÉRIOS DE PARTICIPAÇÃO

- Este campeonato será aberto somente aos grupos Brasileiros.
- Grupos que participam pela 1ª vez da Competição, o critério utilizado para escolha da Divisão será a data de criação do Grupo do mais antigo para mais novo.
- No alinhamento não poderá haver mais de 1 treinador que não seja de Nacionalidade Brasileira.
- Todos os treinadores deverão estar associados ao Grupo a que pertence.

## REGULAMENTO

### 1. GRUPOS PARTICIPANTES

- **1.1 Participantes:**  
Todos os grupos que não desligados e/ou suspensos pela Organização SEVO do campeonato participam, e de outros Torneios SEVO ou

Associações amigas SEVO em que se considere o treinador nocivo ao convívio da comunidade.

## 2. TREINADORES

- **2.1 Transferências de treinadores**

Um treinador somente pode jogar por um grupo durante o torneio, para evitar que algum grupo seja beneficiado com transferências durante o torneio. Podendo resultar numa penalização de **-300 pontos e substituição imediata do treinador.**

**Exemplo:** Treinador 1 jogou no Grupo **X** na primeira temporada, mas na segunda temporada o Treinador 1 se transferiu para o Grupo **Y**, com isso ele fica impedido de jogar pelo Grupo **Y** na COMPETIÇÃO do mesmo ano.

- **2.2 Substituições**

Caso haja substituição de treinador durante a competição seja por qualquer motivo o grupo será penalizado por **-150 pontos.**

- **2.3 GRUPOS**

Treinadores que estiverem no alinhamento e não estarem vinculados ao seu grupo de origem, o grupo sofrerá uma penalidade de **-150 pontos** e automaticamente efetuará a substituição, também valerá no decorrer da competição. Esta regra não se vincula a regra 2.2

- **2.3.1 SEM TREINADOR**

Caso aconteça de um Grupo não ter treinador para fazer a substituição de outro, a pontuação do mesmo não ficará mais zerada (**0**) como antes, haverá uma penalidade de **-500 pontos.** A penalidade somente será retirada caso o Grupo faça a troca.

- **2.4 ALINHAMENTO**

Após o alinhamento da primeira estação a cada termino de cada uma delas os grupos deverão fazer a troca de 2 (dois) treinadores no mínimo para as próximas estações em seus alinhamentos.

Caso aconteça a penalidade será de **-150 pontos** por cada Treinador que se enquadra na regra e terá que ser substituído imediatamente.

É aqui que vemos a força do Grupo em conjunto.

## 3. TRANSFERÊNCIAS

- **3.1 Compras e vendas nas primeiras simulações da liga**  
A compra de jogadores da lista de transferência é permitida somente após a primeira simulação de vendas da liga. Comprar jogadores da lista de transferência antes da simulação de vendas é considerado penalização **-50 pontos** por cada jogador comprado.
- **3.2 Ofertas de CPU**  
Ofertas de CPU não podem ser aceitas em nenhum momento; e também terá uma penalidade de **-50 pontos** cada jogador vendido a CPU por meio de oferta.
- **3.3 Vendas instantâneas**  
Vendas instantâneas não serão permitidas, divulgadas na penalidade de **-100 pontos** por venda.
- **3.4 Vendas pelo valor original**  
Jogadores não são vendidos pelo seu valor de mercado exato. O mesmo terá que ser vendido abaixo ou acima do seu valor de mercado, caso seja vendido no valor exato, resultará também na penalidade de **-50 pontos**.
- **3.5 Transferências internas**  
São proibidas a compra de jogadores entre treinadores humanos, resultará na penalização de **-50 pontos**.

#### 4. ESTÁGIOS e TREINO SECRETO

- **4.1 Estágios:**  
Não será permitido o uso de estágios.
- **4.2 Treinos Secretos:**  
Treino Secreto desabilitado.

#### 5. AMISTOSOS

- Amistosos são liberados.

#### 6. GERAIS

- **6.1 Temporizadores e compensação de fundos:**  
Serão desabilitados os temporizadores e compensação de fundos, de forma a impedir o uso de Boss Coins para término das atividades de evolução instantânea.
- **6.2 Postagens do Alinhamento:** O grupo tem até o prazo estipulado pela organização para a postagem do seu alinhamento no fórum, caso haja atraso haverá penalidade de **-100 pontos** e caso não houver postagem o grupo será desclassificado por **W.O.**
- **6.3 Copa:** Habilitado.

## 7. FAIR PLAY E ORIENTAÇÕES

- **7.1 Conspirações, trapaças e irregularidade.**

A conspiração com outros participantes ou ofensas não é permitida, implicando a expulsão do grupo da competição e a sua suspensão em provas organizadas pela SEVO por tempo determinado pela comissão. Em caso específico de entrega ou multi contas, a Sevo indicará que se faça denúncia direta pelo APP do OSM para que staff aplique banimento ou não ao treinador, uma vez que eles dispõem de meios fiscalizadores mais exatos.
- **7.1.2** O Grupo ou jogadores que desistirem da competição ou de uma liga serão suspensos e ficarão impedidos de participar das competições organizadas pela SEVO e Associações Amigas como a CA OSM.
- **7.1.3** O abandono será caracterizado pela saída sem aviso, sem justificativa e prolongada por 72 horas do treinador, repercutindo em banimento de todas as competições SEVO em grupo e individuais pelo período que a comissão julgar melhor.
- **7.1.6** Qualquer dúvida, reclamações, pedidos de informações, erro no regulamento ou nota deverá ser feito pelo fórum sevo em sevosports.com no tópico do Torneio.
- **7.2 Ofensas**

Ofender a organização ou arrumar intrigas no Fórum acarretará em penalidades aos treinadores explicados a eliminação do (s) mesmo (s) desta COMPETIÇÃO e da EDIÇÃO SEGUINTE E DE OUTRAS COMPETIÇÕES SEVO.
- **7.3 Bugs**

Casos de **BUGs** no OSM, pedimos para evitar o uso de acordo com o **ITEM 5** dos termos e condições do OSM (<https://br.onlinesoccermanager.com/Terms>) e caso seja constatado o mesmo deve ser denunciado direto no jogo ou comunicar algum administrador, após o veredito, caso seja provado, o treinador/grupo será suspenso pelo tempo que a organização achar necessário.

## 8. JUNÇÃO DE GRUPOS

Se houver alguma fusão entre grupos, ficarão válidas a pontuação e as penalizações (caso haja) do grupo que sofrer a alteração do nome.

Pontuação na Junção de grupos será a média entre os 2 grupos e 100% de todas as penalidades.

## 9. PRÓXIMAS EDIÇÕES

- **9.1 Eliminações devido a W.O ou outro tipo de punição.**  
W.O, desistência da competição ou algum tipo de punição, o grupo e todos os treinadores que o pertencerem ao alinhamento do grupo no momento da competição (mesmo que mudem de grupo numa próxima edição) ficarão impedido de jogar a próxima edição do torneio e demais competições SEVO.
- **9.2 Grupos que deixarem de existir ou desistirem durante a competição** ficam penalizados por um ano e a liga segue com CPU até o FINAL da edição.

## 10. CRIAÇÃO DA LIGA

- **10.1 Criar uma liga errada:**  
A Liga deve ser criada de acordo com o que for estipulado. Caso o Moderador da Liga crie ela de forma errada, o grupo do treinador sofrerá uma punição de **-100 pontos** e deverá ser criada uma nova liga de forma correta. E se na segunda tentativa criar novamente haverá uma penalidade de **-200 pontos**. E a Organização efetuará a troca de **PM**

**Observação:** A Organização sugere aos Grupos que indiquem um treinador com experiência em criações de ligas, para evitar atrasos no decorrer da Competição.

- **10.2 Escolhas de equipe errada:**  
O treinador que escolher uma equipe diferente da que foi estipulada, seu grupo sofrerá uma penalidade de **-150 pontos**. A Organização passará as informações necessárias para dar seguimento da competição.
- **10.3 Envios de convites:**  
Os convites devem ser enviados pelo moderador para todos os membros no mesmo momento, o mesmo terá como limite máximo o prazo de **4 minutos** após a criação da liga pra ser enviados todos os convites e até **3 minutos** após o envio do 1 ° convite para enviar a todos. Caso seja provado que houve atraso no envio dos convites de um grupo em relação ao outro (seja por quaisquer motivos), o grupo criador da liga será penalizado em **-100 á -200 pontos**. Atraso de até 1 à 10 minutos (**-100 pontos**), de 10 minutos em diante (**-200 pontos**).

- **10.4 Criadores da liga:**  
Sorteio para moderadores será antes do início de cada estação para que os Grupos Sorteados já tenham conhecimento de qual liga e Goal devem ser identificado o **PM**, todos PM devem participar do grupo de What sap para criação da liga.
- **10.5** Caso o **PM** fique impossibilitado de criar a liga, fazer a substituição em até no máximo 24 horas antes do prazo inicial de criação da liga. As alterações em **PM** e **alinhamento** da Liga durante as 24hrs que antecede a criação serão penalizadas em **- 100 pontos** para cada infração.

**Observação:** **Aconselho o grupo criador da liga que grave um vídeo da criação da liga**, pois se houver caso, alguma acusação de atrasos nos convites, o vídeo será o único meio de defesa do grupo acusado.

## 11. PONTUAÇÕES

### LIGA

- Cada Treinador começa com **250 pontos**
- Número de pontos na liga **x8**
- -Diferença do objetivo **x20**
- -Bônus objetivo **+50**
- -Saldo de Gols **x2**
- -Bônus campeão da liga **+400 pontos**

### COPA

- Semifinalistas **+50 pontos**
- Finalista **+100 pontos**
- Campeão **+200 pontos**

## Exemplo:

Grupo: **TESTE ALFA**

**Liga A** Treinador 1 (1.650); **Liga B** Treinador 2 (1.177); **Liga C** Treinador 3 (207); **Liga D** Treinador 4 (627) - **Total = 3.661 PONTOS**

- **11.2** Em caso de o grupo tiver alguma penalidade, esse valor tem que ser diminuído no resultado final do Grupo.

**X: 3.661 – 200 (PENALIDADE) = 3.461 Pontos**

### Outras informações

Qualquer dúvida ou reclamação deve ser reportado a organização através do tópico da competição no fórum, todas as dúvidas devem ser postadas no tópico e pelo menos 1 dos organizadores deve ser citado.

- Toda denuncia de penal deve ser informada no fórum sevo, denuncias via whatsapp não terão efeito. Site do fórum em:

<http://dev.sevosports.com/forum/topic/liga-nacional-brasileira-de-grupos-lnbg/?part=3>

Se um erro for identificado no regulamento, informe a Organização imediatamente para análise e correção.

Havendo vicissitudes no jogo, sendo necessário será feita correção ou alteração no regulamento, o mesmo será corrigido ou alterado pelo SEVO para um bom andamento do torneio devido e avisado no fórum e whatsapp específico de moderadores.

Por ser um Torneio não Oficial, a decisão da Organização SEVO é soberana.

A SEVO por ser soberana pode alterar, mudar, retirar e detalhar as regras das competições devido as diversas mudanças tanto dentro do app do OSM quanto fora dele por motivos aleatórios a que estamos sujeitos, sempre com a finalidade de manter o bom andamento das competições SEVO.

Atenciosamente,

**SEVO**

