

## LNBG (Liga Nacional Brasileira de Grupos) – OUTONO 2021

### FORMATO DO TORNEIO

▶ □ Será realizado em um novo modelo de Torneio, Liga de 16 times. Onde serão 4 ligas, em que terá 1 treinador de cada grupo em cada liga ( total de 4 treinadores por grupo ).

Dividido nas 4 ligas cada grupo teremos G1, G5, G9 e G13 . E a pontuação de cada grupo será calculada de acordo com o Pontos de Gestão.

▶ □ O Formato da Liga será realizado de acordo com a quantidade de grupos inscritos para esse 1º evento teste.

O torneio é realizado o ano todo em 4 temporadas ( uma a cada trimestre )

Chamadas de Torneios ( VERÃO, OUTONO, INVERNO e PRIMAVERA )

▶ □ O formato será de 16 melhores grupos já baseado nesse evento teste participarão da Chave Principal ou 1º Divisão, onde disputarão o título da LNBG.

Obs: Grupos que existem Bases ambas poderão jogar a mesma divisão.

Caso haja mais grupos inscritos haverá outras Chaves. Qualquer alteração nas chaves poderá ser discutido com membros da comissão da Sevo e Moderadores inscritos por chave.

( Estas poderão ser Ligas de 8,10, 14 ou 16 times, a Organização está a verificar sobre o número de participantes ).

▶ □ No fim de cada Ano poderão cair os cinco (5) piores classificados da Divisão 1 para Divisão 2 , e poderão subir os (5) melhores da Divisão 2 para Divisão 1. Caso haja outras Chaves haverá os mesmos critérios adotados. A classificação

final será a média da pontuação acumulada dividida pelo número de estações.

## CRITÉRIOS DE PARTICIPAÇÃO

### 1 - DATA DE CRIAÇÃO DE GRUPO

Esse campeonato será aberto somente aos grupos Brasileiros.

#### ► □ 1. GRUPOS PARTICIPANTES

##### 1.1 Participantes:

Todos grupos que não desligados e/ou suspensos pela organização SEVO do campeonato participam e de outros Torneios SEVO ou Associações amigas SEVO em que se considere o treinador nocivo ao convívio da comunidade.

#### ► □ 2. TREINADORES

##### 2.1 Transferências de treinadores

Um treinador somente pode jogar por um grupo durante o torneio, para evitar que algum grupo seja beneficiado com transferências durante o torneio. Podendo resultar numa penalização de -300 pontos.

Exemplo: Treinador 1 jogou no Grupo X na primeira temporada, mas na segunda temporada o Treinador 1 se transferiu para o Grupo Y, com isso ele fica impedido de jogar pelo Grupo Y na COMPETIÇÃO do mesmo ano.

##### 2.2 Substituições

Caso haja substituição de treinador durante a competição seja por qualquer motivo o grupo será penalizado por -100 pontos.

##### 2.3 GRUPOS

Treinadores que estiverem no alinhamento e não estarem vinculados ao seu grupo de origem, o grupo sofrerá uma penalidade de -150 pontos e automaticamente efetuará a troca de treinador.

Também valerá no decorrer da competição.

### ▶ □ 3. TRANSFERÊNCIAS

#### 3.1 Compras e vendas nas primeiras simulações da liga

A compra de jogadores da lista de transferência é permitida só após a primeira simulação de vendas da liga. Comprar jogadores da lista de transferência antes da simulação de vendas é considerado penalização -50 pontos por cada jogador comprado.

#### 3.2 Ofertas de CPU

Ofertas de CPU não podem ser aceitas em nenhum momento; e também terá uma penalidade de -50 pontos cada jogador vendido a CPU por meio de oferta.

#### 3.3 Vendas instantâneas

Vendas instantâneas não serão permitidas, divulgadas na penalidade de -50 pontos por venda.

#### 3.4 Vendas pelo valor original

Jogadores não são vendidos pelo seu valor de mercado exato. O mesmo terá que ser vendido abaixo ou acima do seu valor de mercado, caso seja vendido no valor exato, resultará também na penalidade de -50 pontos.

#### 3.5 Transferências internas

É proibido a compra de jogadores entre treinadores humanos, resultará na penalização de -50 pontos.

### ▶ □ 4. ESTÁGIOS e TREINO SECRETO

#### 4.1 Estágios:

Não será permitido o uso de estágios.

#### 4.2 Treinos Secretos:

Treino secreto está desabilitado

### ▶ □ 5. AMISTOSOS

Amistosos são liberados.

## ► □ 6. GERAIS

### 6.1 Temporizadores e compensação de fundos:

Serão desabilitados os temporizadores e compensação de fundos, de forma a impedir o uso de Boss Coins para término das atividades de evolução instantânea.

### 6.2 Postagem de resultados:

Os grupos envolvidos na liga precisa por obrigação postarem o resultado do seu grupo da batalha em até 24 horas após o fim da liga. Não sendo cumprido isso, o grupo poderá ser punido com -50 pontos.

### 6.3 Postagem do Alinhamento:

O grupo tem até o prazo estipulado pela organização para a postagem do seu alinhamento no fórum, caso haja atraso haverá penalidade de -100 pontos e caso não houver postagem o grupo será desclassificado por W.O

## ► □ 7. FAIR PLAY

### 7.1 Conspirações, trapaças e irregularidade.

Conspiração com outros participantes não é permitida. Isto inclui transferências ilegais e todos os outros comportamentos que indicam este tipo de ilegalidade. Caso estas regras sejam quebradas devem ser denunciadas ao Staff do OSM através da ferramenta: Denunciar batota. E caso a organização interprete como trapaça ou má-fé, eliminará os envolvidos.

### 7.2 Ofensas

Ofender a organização ou os organizadores ou arrumar intrigas no Fórum, acarretará em penalidades aos treinadores explicados a eliminação do (s) mesmo (s) desta **COMPETIÇÃO** e da **EDIÇÃO SEGUINTE** e de outras competições SEVO

## ► □ 8. JUNÇÃO DE GRUPOS

Se houver alguma fusão entre grupos, ficarão válidas a pontuação e as penalizações (caso haja) do grupo que sofrer a alteração do nome.

Pontuação na Junção de grupos será a média entre os 2 grupos e 100% de todas as penalidades.

## ► □ 9. PRÓXIMAS EDIÇÕES

9.1 Eliminações devido a WO ou outro tipo de punição.  
O grupo que para eliminado desta edição por WO, desistir da competição ou algum tipo de punição, o grupo e todos os treinadores que o pertencerem no momento da competição (mesmo que mudem de grupo numa próxima edição) ficarão impedido de jogar a próxima edição do torneio e demais competições SEVO

9.2 Grupos que deixarem de existir ou desistirem durante a competição ficam penalizados por um ano.

## ► □ 10. CRIAÇÃO DA LIGA

10.1 Criar uma liga errada:

A Liga deve ser criada de acordo com o que for estipulado. Caso o Moderador da Liga crie ela de forma errada, o grupo do treinador sofrerá uma punição de -100 pontos e deverá ser criado uma nova liga de forma correta.

10.2 Escolha de equipe errada:

O treinador que escolher uma equipe diferente da que foi estipulada, seu grupo sofrerá uma penalidade de -100 pontos. E o outro treinador do grupo pegará o time que lhe foi estipulado no lugar.

10.3 Envio de convites:

Os convites devem ser enviados pelo moderador para todos os membros no mesmo momento, o mesmo terá como limite máximo o prazo de 4 minutos após a criação da liga pra ser enviados todos os convites e até 3 minutos após o envio do 1º convite para enviar a todos. Caso seja provado que houve atraso no envio dos convites de um grupo em relação ao outro

(seja por quaisquer motivos), o grupo criador da liga será penalizado em -100 á -200 pontos. Atraso de até 1 à 10 minutos (- 100 pontos), de 10 minutos em diante (-200 pontos).

#### 10.4 Criador da liga:

Sorteio para moderador será somente entre os PM indicado no alinhamento e todos PM devem participar do grupo de What sapp para criação da liga.

10.5 Caso o PM fique impossibilitado de criar a liga, fazer a substituição em até no máximo 24 horas antes do prazo inicial de criação da liga. As alterações em PM e alinhamento da Liga durante as 24hrs que antecede a criação serão penalizadas em - 100 pontos para cada infração.

Observação: Aconselho o grupo criador da liga que grave um vídeo da criação da liga , pois se houver caso, alguma acusação de atrasos nos convites, o vídeo será o único meio de defesa do grupo acusado.

## ► □ 11. PONTUAÇÕES

### 11.1

-Cada grupo começa com 1000 pontos

-Número de pontos na liga x15

-Diferença do objetivo x100

-Bônus objetivo +200

-Saldo de Gols x10

-Bônus campeão da liga +300

-Copa

Semi finalista +50

Finalista +100

Campeão +200

Grupo: Teste Alfa

Liga A Trouyes 2487 Liga B Basel 1177 Liga C CF Monterrey  
507 Liga D Benfica 627 Total: 4.798+1000 = 5798 PONTOS

Média = 5798 / 4 Treinadores

Pontuação Final = 1449,50

## 11.2 Adendo

Para fins de classificação geral do ano, os pontos serão considerados pela média , ou seja, pontos dos 4 treinadores somados divididos por 4, como já acontecia nas fases anteriores.

Qualquer dúvida ou reclamação deve ser reportado a organização através do tópico da competição no fórum, todas as dúvidas devem ser postadas no tópico e pelo menos 1 dos organizadores deve ser citado.

Toda denuncia de penal deve ser informada no fórum sevo, denuncias via whatsapp não terão efeito. Site do fórum em:

<http://dev.sevosports.com/forum/topic/liga-nacional-brasileira-de-grupos-lnbg/?part=3>

Se um erro for identificado no regulamento, informe a Organização imediatamente para análise e correção.

Havendo vicissitudes no jogo, sendo necessário será feita correção ou alteração no regulamento, o mesmo será corrigido ou alterado pela SEVO para um bom andamento do torneio devido e avisado no fórum e whatsapp específico de moderadores.

Por ser um Torneio não Oficial, a decisão da Organização SEVO é soberana.

Atenciosamente,

SEVO

[sevosports.com](http://sevosports.com)