

# COPA SEVO NOSTALGIA 2025



Abertura de inscrições: **13/01/2025**  
Prazo final para inscrições: **31/01/25**  
Previsão de Início: **10/02/2025**

## FORMATO DO TORNEIO

Serão realizados na liga **História do Clube B** em **03** fases:

**1ª FASE**  
**SEMI FINAL**  
**FINAL**

A quantidade de ligas e classificados para a próxima fase dependerá do número de inscritos da 1ª Fase para organizar as chaves.

**OBS. A ESCOLHA DOS TIMES SERÁ ATRAVÉS DE SORTEIO.**

Ao final do Torneio os **03 melhores de cada categoria** jogarão a **Taça dos Campões das Copas 2025 (TCC 2025)** em uma única edição (**Liga História do Clube A**).



## REGULAMENTO

### 1. TREINADORES PARTICIPANTES

**1.1 PARTICIPAÇÃO:** para as inscrições e organização será considerado apenas a quantidade de jogos no **SLOT PRINCIPAL (Primeiro Slot)**. O Torneio será dividido em **04 CATEGORIAS** da seguinte forma:

**COPA JOVENS PROMESSAS – ENTRE 50 E 350 JOGOS;**  
**SUB700 – ENTRE 351 E 700 JOGOS;**  
**MASTER – ENTRE 701 E 1.100 JOGOS;**

## SÊNIOR – 1.101 JOGOS E ACIMA.

1.1.1. As inscrições deverão ser feitas aqui nesse Tópico da seguinte forma:

Nome do treinador > Quantidade de Jogos > Inscrito e ciente das regras

**EX:** TRI MUNDIAL F C > 1.707 jogos no slot 1 > Inscrito e ciente das regras

Visão geral	Jgd
Espaço 1	1.707

**OBS:** Caso o Treinador se candidate a ser PM (Provável Moderador) identifique se no ato de sua inscrição com a mensagem – **Posso ser PM**

**1.2 Nacionalidade:** 1.2.1 PT/BR Treinadores de nacionalidade PT/BR poderão participar normalmente.

**1.2.2 OUTRAS NACIONALIDADES.** Os treinadores de outras nacionalidades poderão se inscrever e serão avaliados pela organização se poderão participar desta competição. (Porém a comunicação no grupo (Whatsapp) e no fórum SEVO deve ser somente em Português)

**1.3 Limite de treinadores.** Esta edição da competição terá a participação de **48 a 96 treinadores por categoria.**

**1.4 Critérios de participação:** - 1º critério → Ordem de inscrição - 2º critério → Número de jogos na conta principal (Caso houver excesso de inscritos).

**OBS 1:** Após qualificado e aprovado, já estará participando, mesmo que na data de início do torneio tenha ultrapassado esse limite de jogos, sem qualquer prejuízo.

**1.5 Desistência.** Poderá retirar a inscrição com aviso prévio via Fórum Sevo, (**Mesmo link onde fez a inscrição**), até **12 horas** antes do início da competição. Dessa forma entrará um suplente no lugar e o desistente fica livre de qualquer punição

## CONFIGURAÇÕES DA LIGA

LIGA PRIVADA: **SIM**

COPA: **NÃO**

PRÉ-TEMPORADA: **NÃO**

CRONÔMETROS INSTANTÂNEOS: **NÃO**

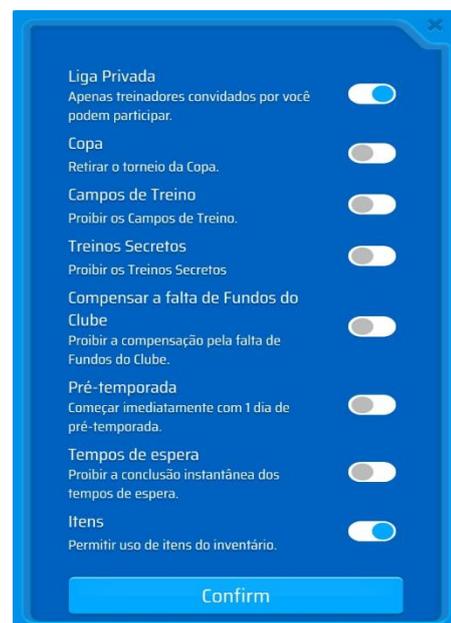
SUBS. FUNDOS DO CLUBE: **NÃO**

TREINOS SECRETOS: **NÃO**

CAMPOS DE TREINO: **NÃO**

TRANSFERÊNCIAS: **NÃO**

ITENS: **SIM**



## 2. GERAIS

**2.1 Amistosos.** Os amistosos entre treinadores estão **liberados**.

**2.2 Prazo de entrada na liga.** Os jogadores inscritos e qualificados em participar do torneio, deverão entrar em seus times em até **24h**, correndo o risco de substituição por outros treinadores imediatamente abaixo e assim sucessivamente.

## 3. PUNIÇÕES

**3.1 EVOLUÇÃO DE PLANTEL.** O limite de evolução dos plantéis passou a ser de **600MILHÕES** para que os Treinadores possam ter mais rodadas em amistosos. Com penalização de **-3 pontos** para cada **1M** acima do valor limite. Dessa forma, os amistosos entre treinadores serão liberados. O Valor do plantel será analisado pela própria organização pela página do Navegador. **Não é necessário denunciar.**

*Exemplo:*

601Mi = **-3 pontos;**

602Mi = **-6 pontos;**

603Mi = **-9 pontos;**

**e assim por diante.....**

**3.2 Escolha do time errado.** Caso treinador escolha a equipe que não lhe foi concedida no sorteio sofrerá uma penalidade de **-5 pontos**, a liga não será recriada novamente, e iremos inverter os times do treinador que era para escolher o time correto.

**Exemplo:** Treinador X escolheu Ajax que era do Treinador Y e seu time no sorteio foi Milan, então o Treinador Y escolhe o Milan.

**3.3 Abandonos na liga.** Não entrar na liga ou caso de Abandono após o início, o treinador será punido com suspensão de 1 Edição seguinte. (Ex: Treinador X foi suspenso na CJP. A suspensão continua válida por 1 edição dos torneios: CJP, Sub-700, Masters e Sênior, pois esses são torneios subsequentes de acordo com a experiência do treinador).

**3.4 Combinação de resultados.** Combinações de resultados serão penalizadas de acordo com as regras do OSM e o treinador será banido por tempo indeterminado deste torneio, e caso a organização interprete como trapaça ou má-fé, eliminará os envolvidos.

**3.5 Anti fair play.** Exigimos o máximo possível de Fair Play com os demais Treinadores, visto que isso é um torneio individual, não em grupo, correndo o risco de sofrerem suspensão da conta do OSM de acordo com as Regras do Jogo. O treinador que for eliminado desta edição por alguma atitude considerada **"ANTI FAIR PLAY"**, treinador ficará impedido de jogar as 2 próximas edições do torneio.

**3.6 Provocações, insultos, desacatos e tumultos.** Provocações, insultos e desacatos sobre a organização, e tumultos no tópico da competição não serão toleradas e podem levar à desqualificação desta e de futuras edições.

**3.7 Outras penalidades.** Supostas penalidades que aconteçam durante a competição, devem ser obrigatoriamente enviadas no Fórum da SEVO da Competição.

## 4. CRIAÇÃO DA LIGA

**4.1 Moderador da liga.** A liga será criada pelos treinadores que se voluntariarem a criar a liga. Será determinado um prazo para os voluntários se apresentarem. Caso não houver, será realizado um sorteio com os treinadores da determinada liga, e o mesmo que for sorteado tem como obrigação criar a liga. Caso não crie, o mesmo será eliminado da competição

imediatamente e será realizado um novo sorteio.

**4.2 Horário de simulação da liga.** O PM, independente de sua nacionalidade original, deverá criar a liga com nacionalidade BR (alterar sua nacionalidade no jogo se necessário) afim de que ela simule em horário BR.

**4.3 Temporizadores, compensação de fundos, CT e TS.** Serão desabilitados os temporizadores e compensação de fundos, de forma a impedir o uso de Boss Coins para término das atividades de evolução instantânea. Também, serão desabilitados Campos de treinos e treinos secretos, para que seja uma competição igualitária.

**4.4 Itens de inventário.** Será permitido o uso de itens de inventário para que nenhum treinador se sinta prejudicado por falta ou excesso de jogadores em determinadas posições.

**4.5 Criar a liga errada.** A Liga deve ser criada de acordo com o que for estipulado. Caso o Moderador da Liga crie ela de forma errada, deverá ser criada uma nova liga de forma correta e terá Penal de **-3 Pontos**. E se novamente for criada errada acarreta na eliminação do treinador (*Neste caso será sorteado outro moderador e entrará o suplente seguinte no lugar do eliminado*).

#### **Outras informações**

Qualquer dúvida ou reclamação deve ser reportado a organização através do tópico da competição no fórum, todas as dúvidas devem ser postadas no tópico e pelo menos 1 dos organizadores deve ser citado.

Se um erro for identificado no regulamento, informe a Organização imediatamente para análise e correção.

Se necessário alguma correção ou alteração no regulamento, o mesmo será corrigido e avisado no fórum.

Por ser um Torneio Não Oficial, a decisão da Organização é soberana. Demais informações, sugestões, reclamações ou auto de defesa por banimentos devem ser encaminhadas ao seguinte endereço: [atendimento@sevosports.com](mailto:atendimento@sevosports.com)

Casos de **Bugs** no OSM, pedimos para evitar o uso de acordo com o **ITEM 5 dos TERMOS E CONDIÇÕES do OSM** (<https://br.onlinesoccermanager.com/Terms>) e caso seja constatado o mesmo deve ser denunciado direto no jogo ou comunicar algum administrador, após o veredito, caso seja provado, o treinador será suspenso pelo tempo que a organização achar necessário.

Atenciosamente, **SEVO**.